

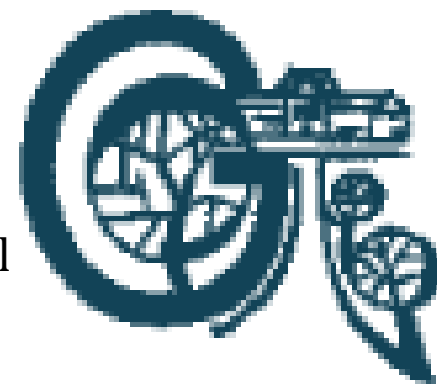


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Externí zařízení - procvičování

EU – peníze středním školám

Didaktický učební materiál



Anotace

Označení DUMU: VY_32_INOVACE_IT1.19

Předmět: Informatika a výpočetní technika

Tematická oblast: Úvod do studia informatiky, konfigurace počítače

Autor: Ing. Tomáš Dudek

Datum vytvoření: 28. 6. 2013

Ročník: 1. ročník

Škola: Gymnázium Polička

Popis výukového materiálu: V prezentaci je několik úkolů na prověření znalostí, které studenti získali v kapitolách externím zařízením počítače. Na jednom snímku je zadání a na následujícím snímku je řešení. Na konci prezentace je ještě několik neřešených úloh.

1. úloha – zadání

Doplňte ke klávesám jejich funkce.

SHIFT

CAPSLOCK

DELETE

HOME

PAGE DOWN

BACKSPACE

INSERT

ESCAPE

PRINT SCREEN

1. úloha – řešení

Doplňte ke klávesám jejich funkce.

SHIFT	psaní velkých písmen
CAPSLOCK	trvalé psaní velkých písmen
DELETE	smaže znak za kurzorem
HOME	přesune kurzor na začátek řádku
PAGE DOWN	o obrazovku dolů
BACKSPACE	smaže znak před kurzorem
INSERT	přepíná mezi vkládáním a přepisováním
ESCAPE	ukončí právě prováděnou akci
PRINT SCREEN	vyfotí obrazovku a uloží do schránky

2. úloha – zadání

Přiřadte ke klávesám a klávesovým zkratkám jejich funkce.

CTRL + S	opakovat, vpřed
CTRL + A	správce úloh
CTRL + Y	uložit jako
CTRL + X	uložit
F12	zavřít
CTRL + ALT + DELETE	vyjmout
ALT + F4	předchozí tabulátorová pozice
ALT + TAB	přepínání mezi okny
SHIFT + TAB	vybrat vše

2. úloha – řešení

Přiřadte ke klávesám a klávesovým zkratkám jejich funkce.

CTRL + S	opakovat, vpřed
CTRL + A	správce úloh
CTRL + Y	uložit jako
CTRL + X	uložit
F12	zavřít
ALT + TAB	vyjmout
ALT + F4	přepínání mezi okny
CTRL + ALT + DELETE	předchozí tabulátorová pozice
SHIFT + TAB	vybrat vše

3. úloha – zadání

Porovnejte monitory LCD a CRT.

3. úloha – řešení

Uved'te alespoň 5 výhod LCD oproti CRT

- mohou být dotykové
- mohou umět 3D zobrazení
- menší, lehčí
- princip zobrazování nezahrnuje obnovovací frekvenci (nenamáhá tolik zrak)
- mohou mít funkci PIVOT –otočení o 90°
- menší spotřeba energie
- větší „viditelná“ úhlopříčka

4. úloha – zadání

Uved'te názvy polohovacích zařízení, které níže definovány

- dotyková podložka a speciální tužka s dotykovým hrotem, využití hlavně v grafice
- ovládání pohybem prstu po podložce citlivé na dotyk
- nepohybuje se myš ale kuličkou, která je nahoře
- snímá laserovým paprskem
- uvnitř je kulička, která je neustále v kontaktu s podložkou, při pohybu myši se otáčí stejným směrem
- myš, která s počítačem komunikuje většinou na pomoci radiových vln

4. úloha – řešení

Uveďte názvy polohovacích zařízení, které níže definovány

- dotyková podložka a speciální tužka s dotykovým hrotem, využití hlavně v grafice – **TABLET**
- ovládání pohybem prstu po podložce citlivé na dotyk – **TOUCHPAD**
- nepohybuje se myší ale kuličkou, která je nahoře – **TRACKBALL**
- snímá laserovým paprskem – **LASEROVÁ MYŠ**
- uvnitř je kulička, která je neustále v kontaktu s podložkou, při pohybu myši se otáčí stejným směrem – **KULIČKOVÁ MYŠ**
- myš, která s počítačem komunikuje většinou na pomoci radiových vln – **BEZDRÁTOVÁ MYŠ**

5. úloha – zadání

K jednotlivým zkratkám přiřad'te jejich význam, který je nejlépe vystihuje

RGB	základní barvy u tiskárny
OCR	program pro rozpoznávání znaků
CMY	základní barvy monitoru
PDA	záložní zdroj
DPI	jiný typ diskety a mechanika
CCD	kapesní počítač
ZIP	paralelní port
LPT	snímač u skeneru
UPS	počet bodů na palec

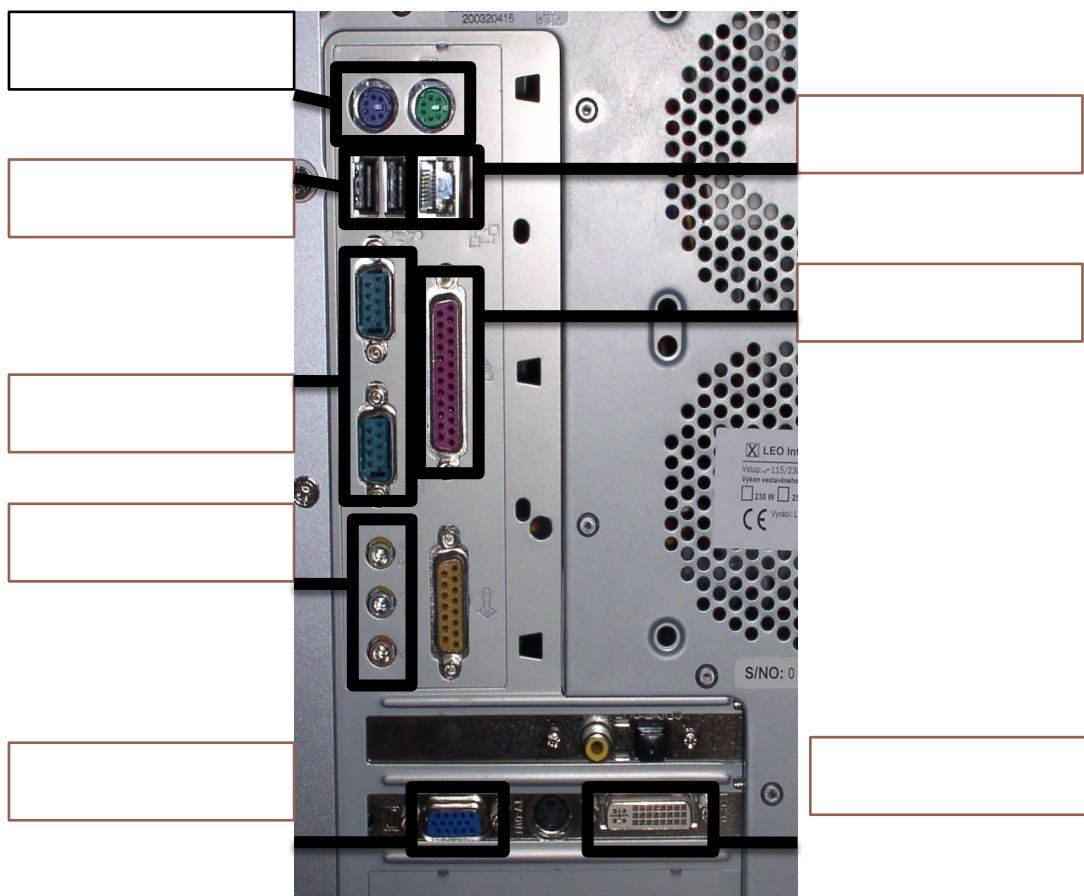
5. úloha – řešení

K jednotlivým zkratkám přiřadte jejich význam, který je nejlépe vystihuje

RGB	základní barvy u tiskárny
OCR	program pro rozpoznávání znaků
CMY	základní barvy monitoru
PDA	záložní zdroj
DPI	jiný typ diskety a mechanika
CCD	kapesní počítač
ZIP	paralelní port
LPT	snímač u skeneru
UPS	počet bodů na palec

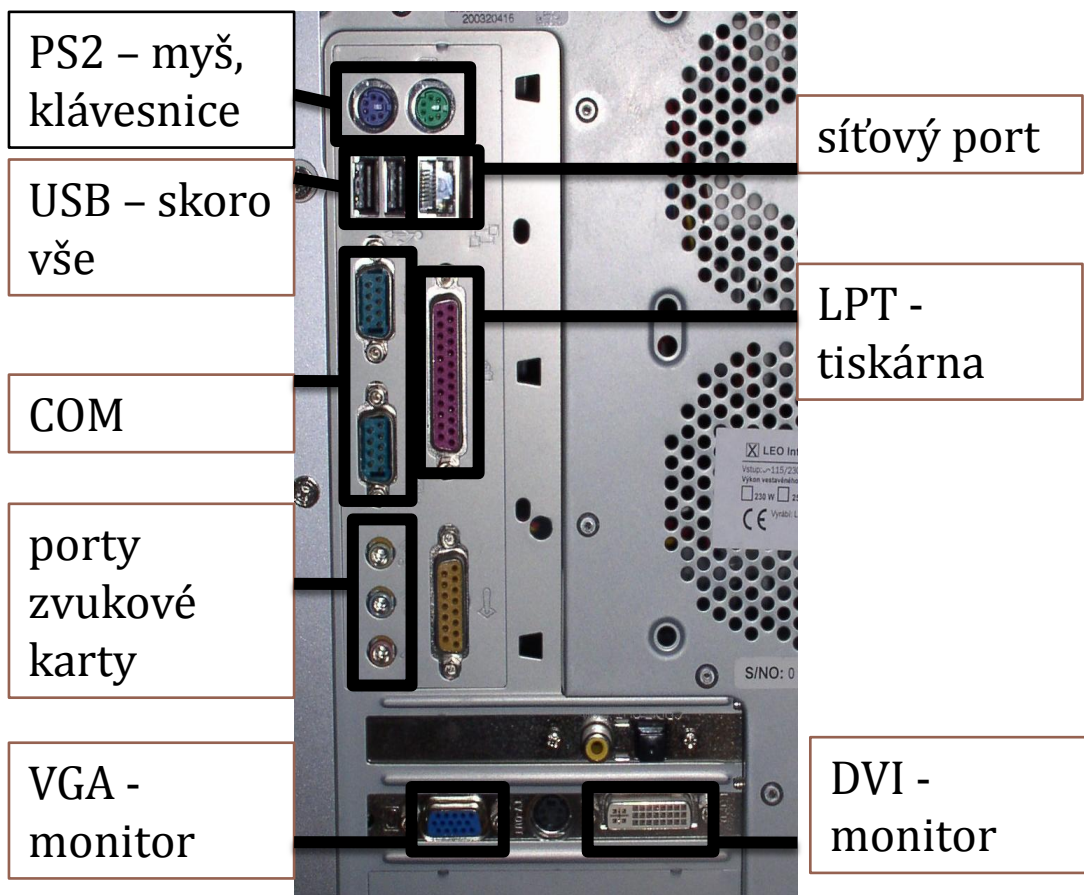
6. úloha – zadání

Uved'te názvy portů a napište aspoň jedno zařízení, které se přes něj připojuje.



6. úloha – řešení

Uved'te názvy portů a napište aspoň jedno zařízení, které se přes něj připojuje.



Neřešené úlohy

Vysvětlete pojmy

- odezva
- obnovovací frekvence
- rozlišení
- funkce pivot
- skener
- interaktivní tabule
- data projektor
- modem
- LED tiskárna
- ploter
- cartridge
- toner
- termosublimační tiskárna
- multifunkční tiskárna
- zip mechanika
- pda
- netbook
- notebook
- apple

Neřešené úlohy

- Vysvětlete rozdíl mezi vstupním a výstupním zařízením
- Uved'te stručný přehled tiskáren
- Vysvětlete princip tisku laserových tiskáren, výhody a nevýhody (v porovnání s inkoustovými a jehličkovými)
- Vysvětlete princip tisku jehličkových tiskáren, výhody a nevýhody (v porovnání s inkoustovými a laserovými)
- Vysvětlete princip tisku inkoustových tiskáren, výhody a nevýhody (v porovnání s laserovými a jehličkovými)